Education and Culture DG

Lifelong Learning Programme

Nr 531300-LLP-1-2012-1-GR-KA3-KA3NW

DigiSkills: Network for the enhancement of digital competence skills

DigiSkills
D3.5 Instrukcja korzystania z zasobów DigiSkills

Education and Culture DG
Lifelong Learning Programme

Spis treści

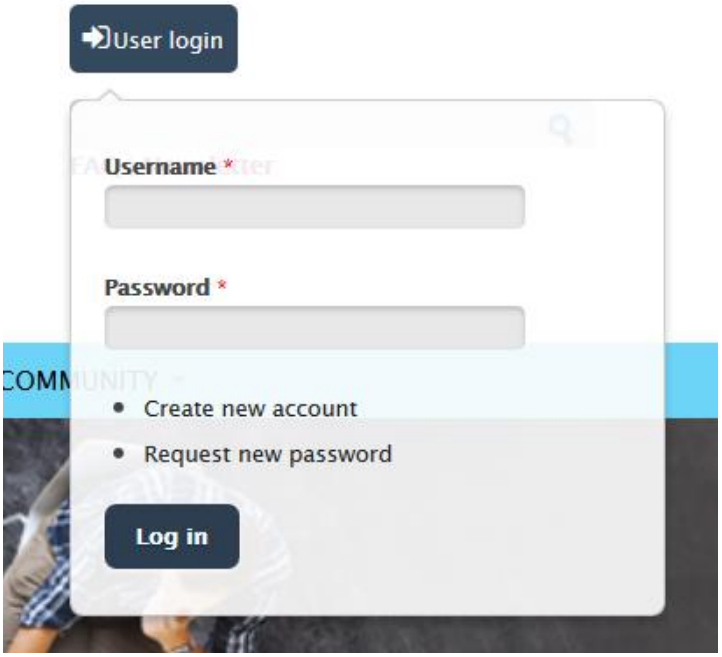
1. Zakres dokumentu 3
2. Rejestracja użytkownika 4
3. Logowanie użytkownika 5
4. Społeczność 6
   4.1. Wiadomości 7
   4.2.Konferencje 8
   4.3.Członkowie 9
   4.4. Zaproś znajomych 10
5. Prześlij najlepsze praktyki 11
6. Wyszukiwanie najlepszych praktyk 14
7. Ocena najlepszych praktyk 15

1. Zakres dokumentu

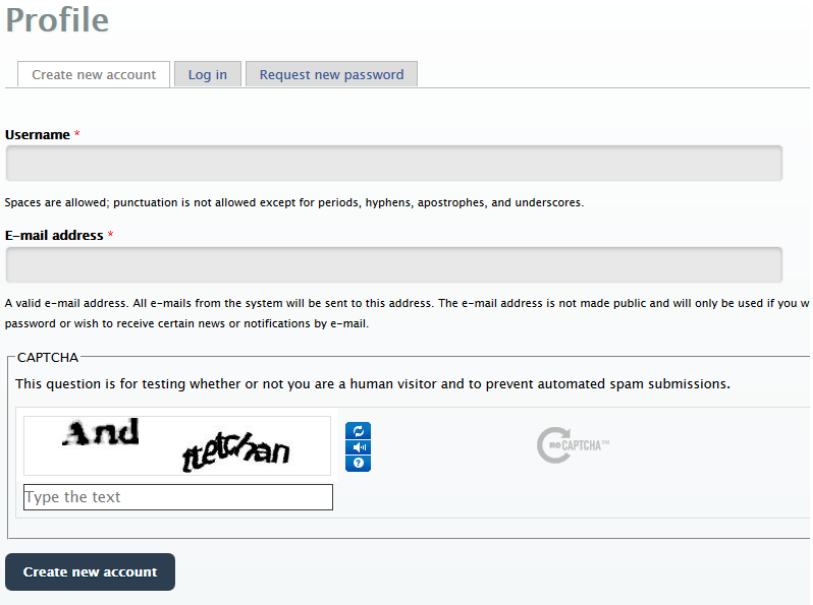
Niniejszy dokument stanowi krótką instrukcję korzystania z platformy DigiSkills. Opisuje on operacje, jakie mogą przeprowadzić użytkownicy oraz sposoby korzystania z poszczególnych sekcji platformy.

2. Rejestracja użytkownika

Aby uzyskać dostęp do platformy DigiSkills użytkownik musi stworzyć nowe konto. Najpierw użytkownik musi kliknąć link "utwórz nowe konto", który znajduje się pod formularzem logowania. Następnie platforma poprosi o podanie pewnych informacji, takich jak unikalna nazwa użytkownika oraz adres e-mail. Użytkownik otrzyma wiadomość e-mail informującą o zakończeniu procesu rejestracji i zawierającą specjalny link, w który użytkownik będzie musiał kliknąć aby aktywować konto. Po pierwszym logowaniu użytkownik musi ustawić hasło do swojego nowego konta. Poniższe zrzuty ekranu przedstawiają etapy tworzenia konta.



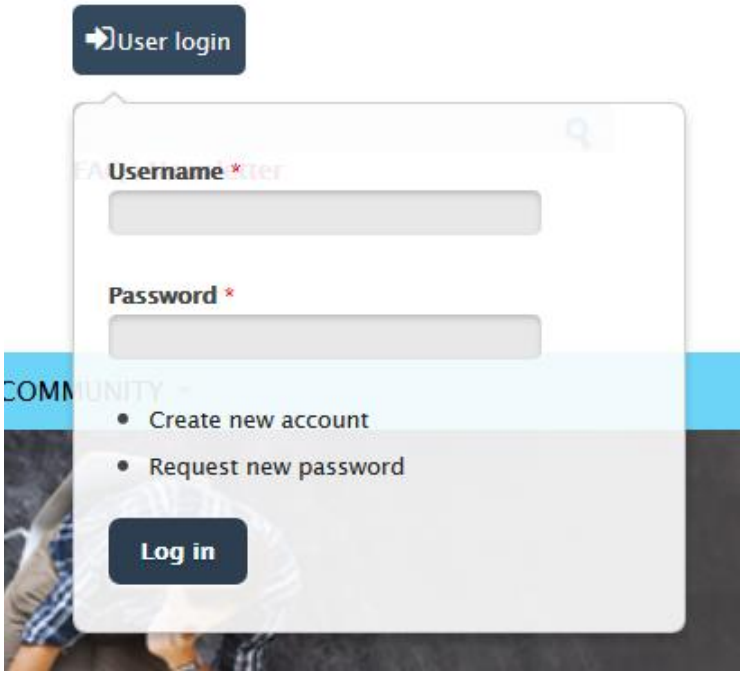
Rysunek 1 Stwórz nowe konto



Rysunek 2 Formularz rejestracji

3. Logowanie użytkownika

Użytkownik będzie mógł zalogować się na swoje konto przy pomocy formularza logowania znajdującego się na stronie logowania. Poniższy zrzut ekranu przedstawia przykład tego formularza.



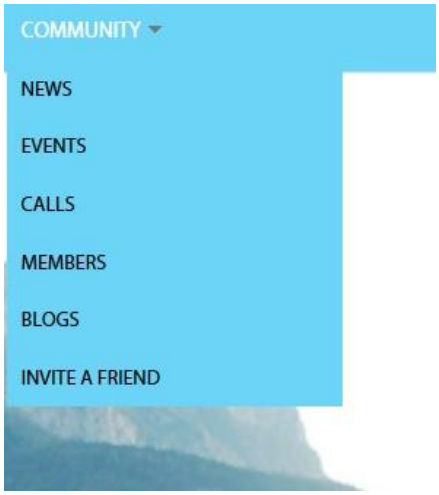
Rysunek 3 Formularz logowania

4. Społeczność

Po pomyślnym zalogowaniu się na platformę użytkownik zostanie przekierowany na stronę "Główną". Na tej stronie można znaleźć wszystkie bieżące wydarzenia i treści, które zostały stworzone na platformie, uszeregowane zgodnie z datą utworzenia. W zależności od roli użytkownika, na platformie dostępne są różne opcje. Przykładowo, konto moderatora może przesyłać na serwer najlepsze praktyki, podczas gdy zwykli użytkownicy mogą je tylko wyszukiwać i przeglądać. Zarówno moderatorzy jak i użytkownicy mogą używać menu narzędzi społecznościowych, które pozwala im generować treści. Przy użyciu menu "Społeczność" użytkownicy mogą przejść do sekcji społecznościowej platformy. W szczególności mają do dyspozycji następujące zakładki:

- Wiadomości
- Wydarzenia
- Konferencje
- Wyszukaj członków
- Blogi
- Zaproś znajomych

Poniższy zrzut ekranu przedstawia menu "Społeczność" i jego zakładki, które opisano w dalszej części tej sekcji.

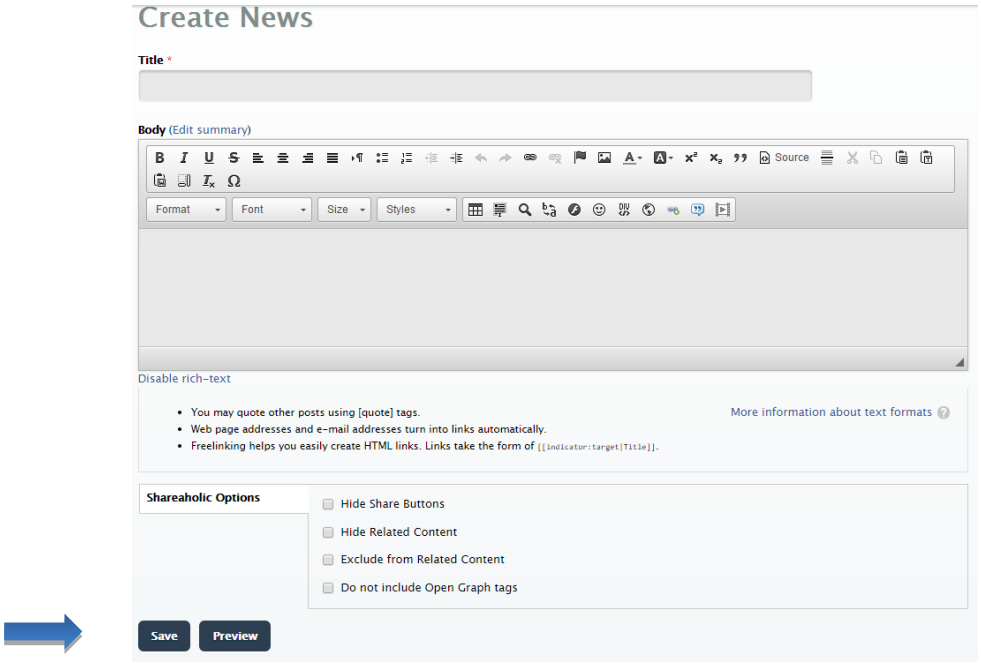


Rysunek 4 Menu narzędzi społecznościowych

4.1. Wiadomości

Każda pozycja w menu ma inną funkcję. Sekcja "Wiadomości" zawiera listę wszystkich wiadomości przesłanych przez użytkowników. Jeżeli użytkownik ma odpowiednie uprawnienia (tylko moderatorzy mają tego rodzaju uprawnienia), może on stworzyć nowe wiadomości wchodząc w tę sekcję i klikając na opcję "stwórz artykuł", którą można znaleźć na szczycie listy artykułów. Aby utworzyć artykuł użytkownik musi przejść do pozycji menu "WIADOMOŚCI", a następnie kliknąć link "stwórz artykuł", wypełnić formularz "stwórz nowy artykuł" i wcisnąć przycisk ZAPISZ znajdujący się na dole formularza, jak pokazano na poniższym zrzucie ekranu:

Rysunek 5 Stwórz artykuł - część 1



Rysunek 6 Stwórz artykuł - cześć 2

W taki sam sposób użytkownicy mogą stworzyć nowe wydarzenia i blogi.

4.2. Konferencje

Pozycja menu "Konferencje" zawiera listę wszystkich nadchodzących konferencji. Użytkownicy mogą uzyskać więcej informacji na ich temat klikając na poszczególne pozycje. Lista ta jest aktualizowana automatycznie raz dziennie. Wyświetla ona tytuł konferencji w postaci linka oraz krótki opis informujący o dacie rozpoczęcia i miejscu. Część listy przedstawiono na poniższym zrzucie ekranu.

Latest Conferences

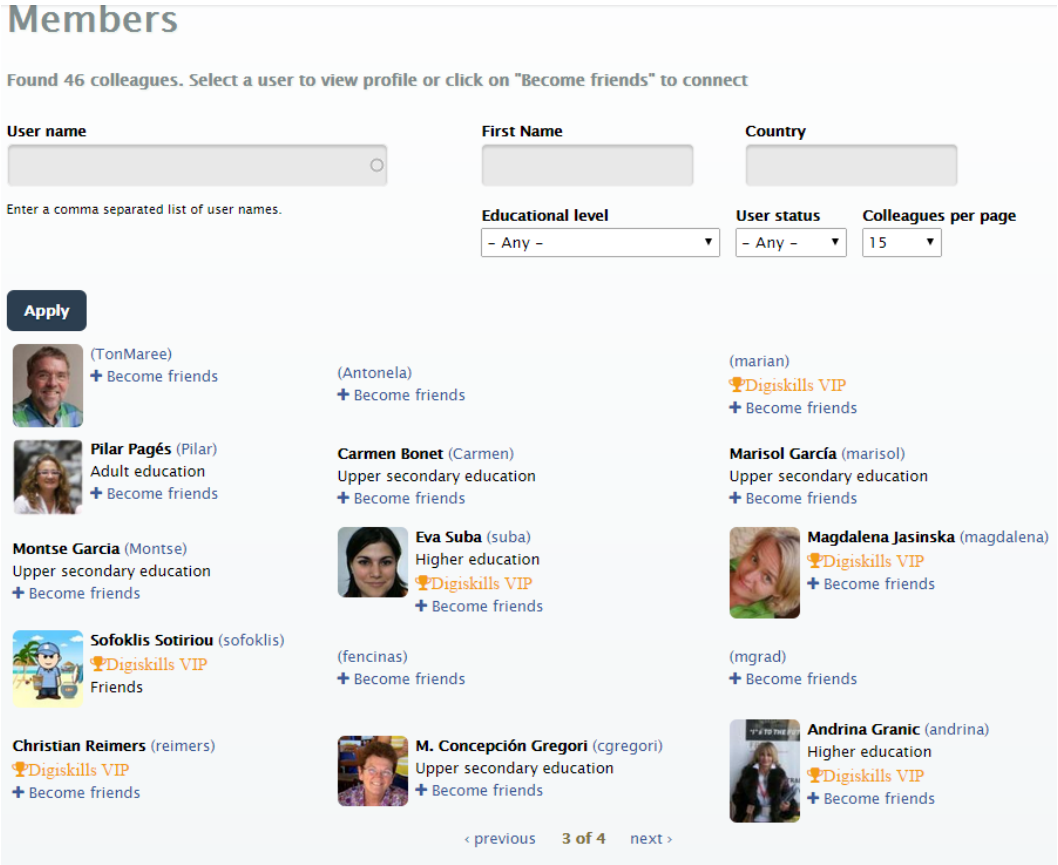
Last checked: 20/01/2015

Conference Title	Description
First International Conference on New Developments in Science and Technology Education	Start Date: 2014-05-29 / Venue: Corfu, Greece
8th International Conference on e-Learning 2014	Start Date: 2014-07-15 / Venue: Lisbon, Portugal
International Conference on Learning Innovations and Quality	Start Date: 2014-05-07 / Venue: Crete, Greece
The 7th International Conference on Educational Data Mining	Start Date: 2014-07-04 / Venue: London, UK
4th European Immersive Education Summit	Start Date: 2014-11-24 / Venue: Vienna, Austria
World Conference on E-Learning	Start Date: 2014-10-27 / Venue: New Orleans, Louisiana

Rysunek 7 Menu "Konferencje"

4.3. Członkowie

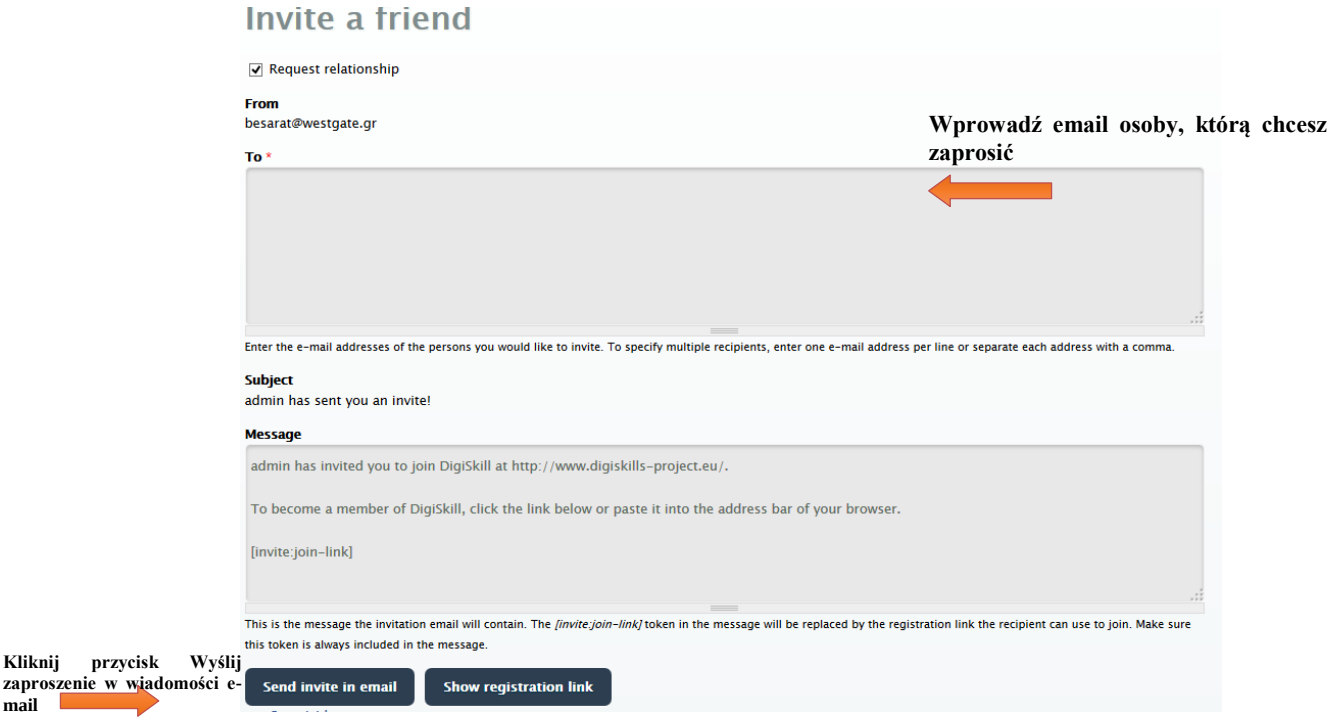
Pozycja menu "Członkowie" umożliwia użytkownikom wyszukiwanie i kontaktowanie się z innymi zarejestrowanymi członkami platformy. Zarejestrowani członkowie są wyświetlani w formie siatki 3x3, gdzie w każdej komórce znajdują się podstawowe informacje o każdym użytkowniku. W szczególności wyświetlane jest zdjęcie (jeżeli wstawiono), nazwa użytkownika, imię i nazwisko (jeżeli podano), poziom wykształcenia użytkownika oraz link zaproszenia do znajomych (jeżeli dana osoba nie została jeszcze dodana do znajomych). Do znalezienia określonych członków użytkownicy mogą także skorzystać z filtrów, takich jak nazwa użytkownika, kraj, status użytkownika i poziom wykształcenia. Poniższy zrzut ekranu przedstawia stronę siatki członków platformy.



Rysunek 8 Menu "Członkowie"

4.4. Zaproś znajomych

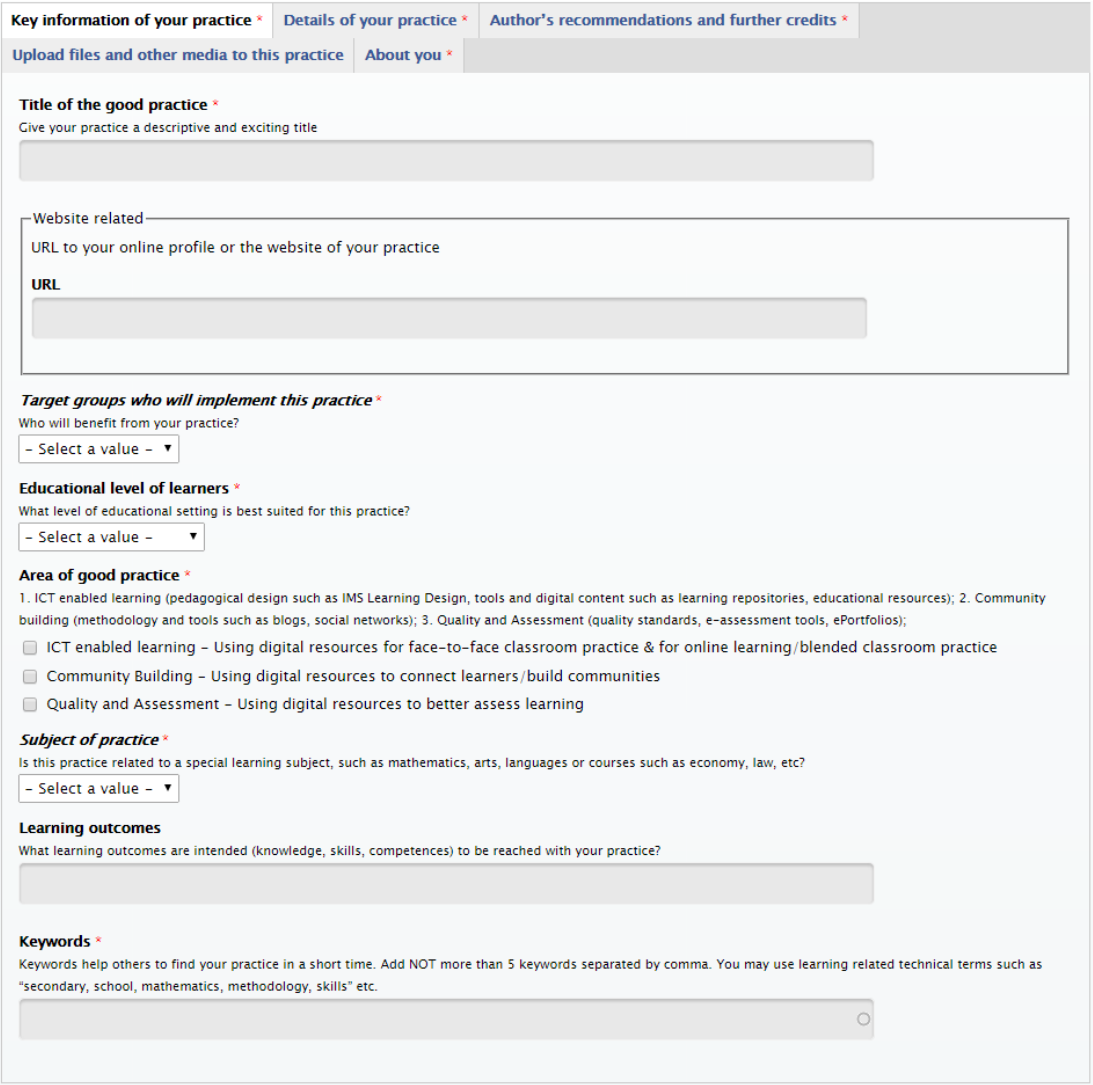
Użytkownicy mogą wysyłać innym użytkownikom zaproszenia do dołączenia do platformy. W tym celu użytkownicy powinni przejść do pozycji menu "Zaproś znajomych" znajdującej się w menu użytkownika. Proces zapraszania znajomych przedstawiono na poniższych zrzutach ekranu.



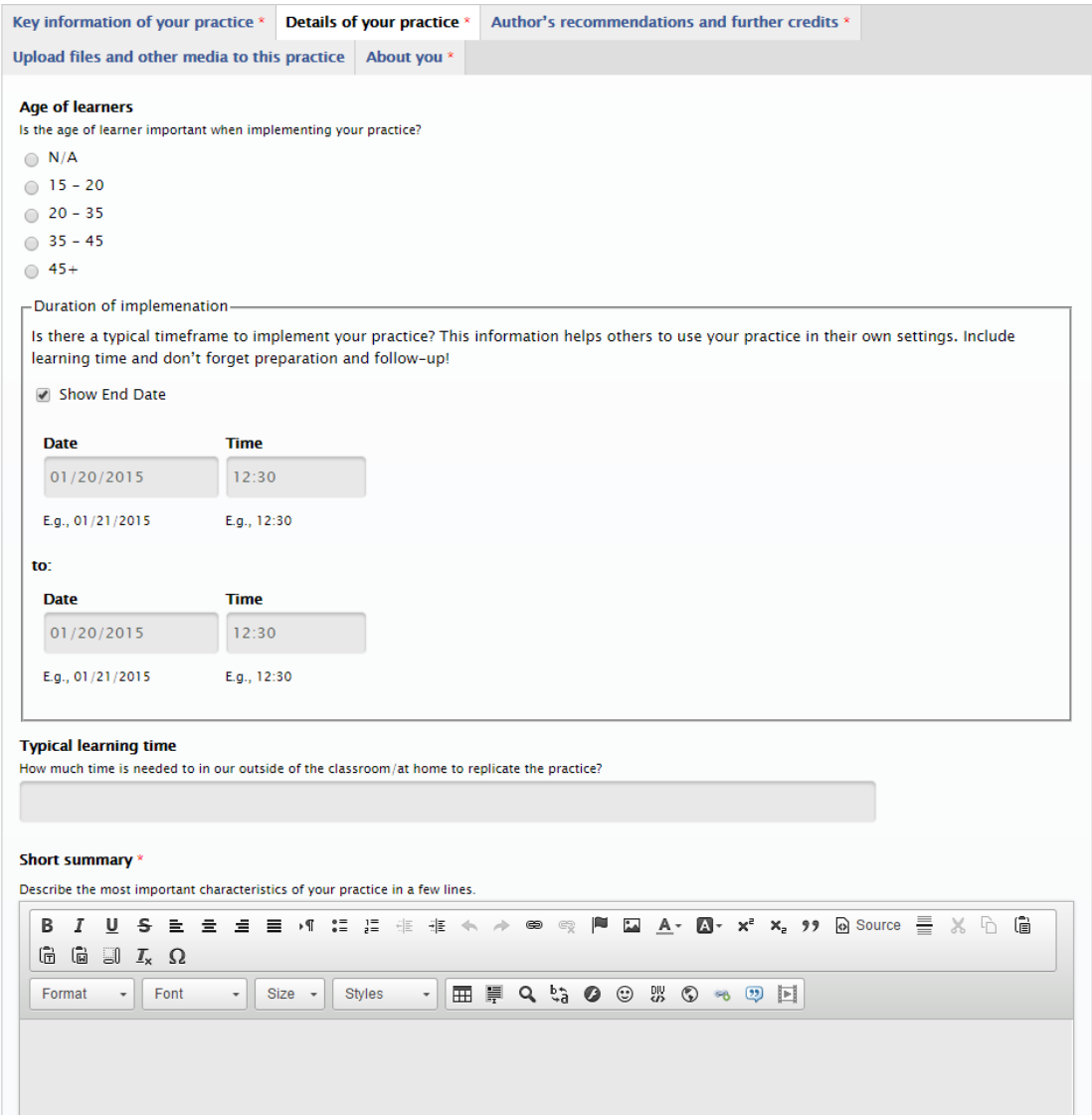
Rysunek 9 Zapraszanie znajomego

5. Prześlij najlepsze praktyki

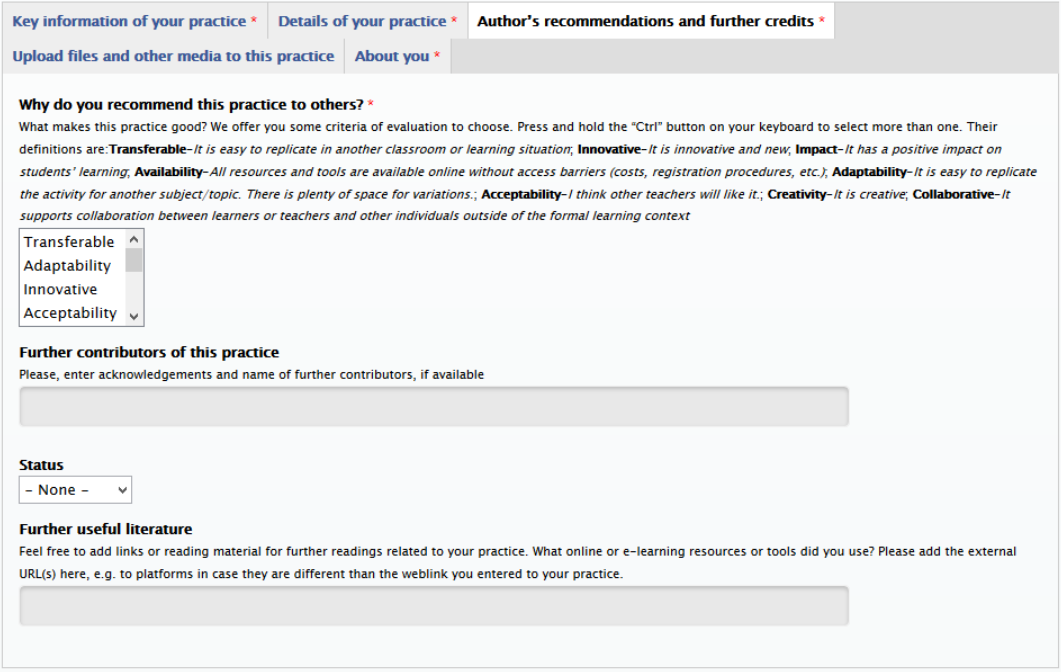
Opcja przesyłania na serwer jest dostępna tylko dla moderatorów. Aby przesłać najlepszą praktykę moderator powinien wybrać z menu głównego link "Dobre praktyki nauczania" i przejść do zakładki "Własne doświadczenia". Pojawi się formularz przesyłania, w którym moderatorzy powinni wypełnić wszystkie wymagane pola związane z najlepszą praktyką a także, jeżeli chcą, niektóre lub wszystkie pola opcjonalne. Poniższe zrzuty ekranu przedstawiają formularz przesyłania. Pola wymagane oznaczone są czerwoną gwiazdką obok ich nazwy.



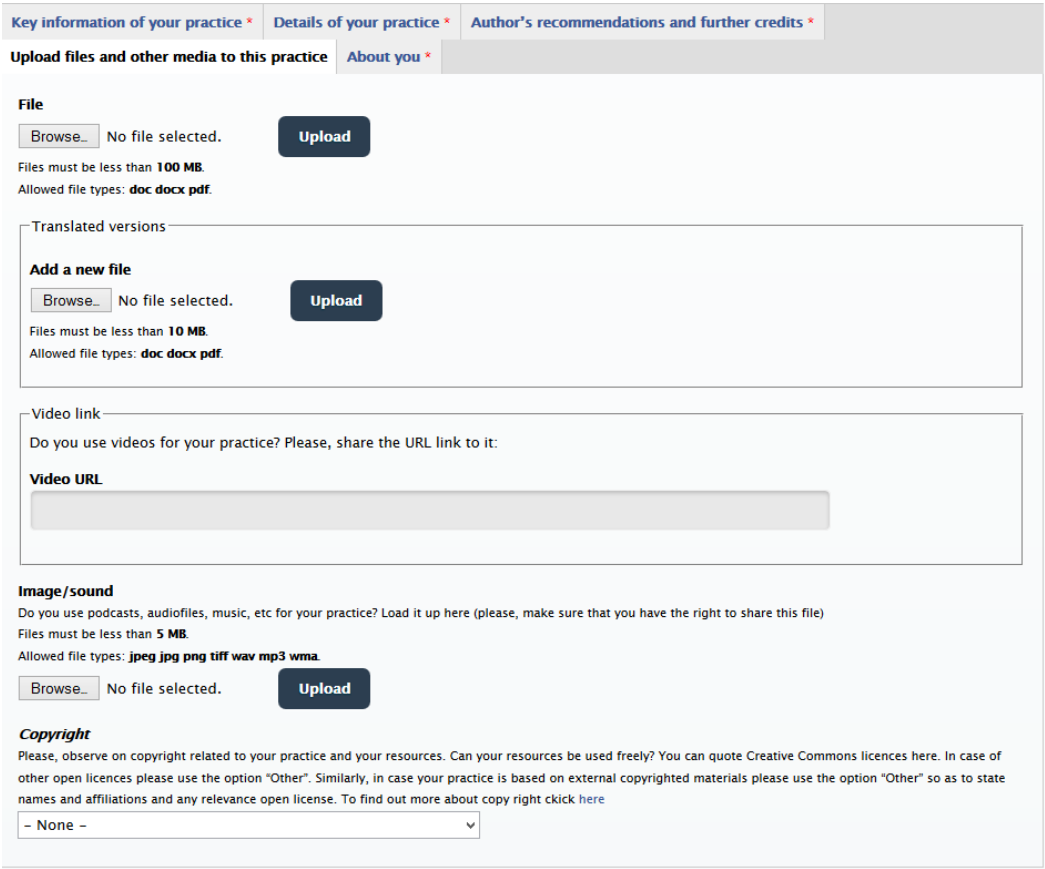
Rysunek 10 Przesyłanie najlepszej praktyki - część 1



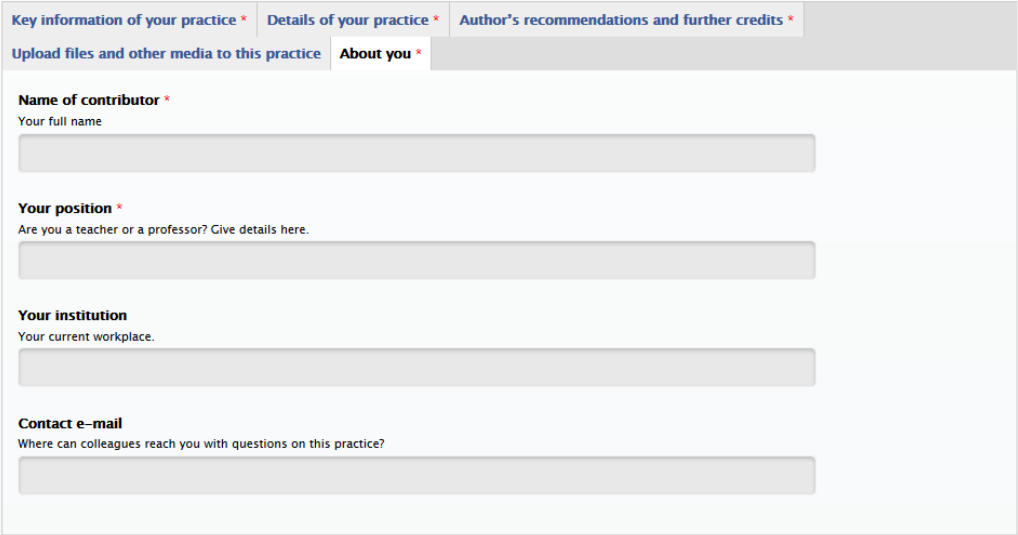
Rysunek 11 Przesyłanie najlepszej praktyki - część 2



Rysunek 12 Przesyłanie najlepszej praktyki - część 3



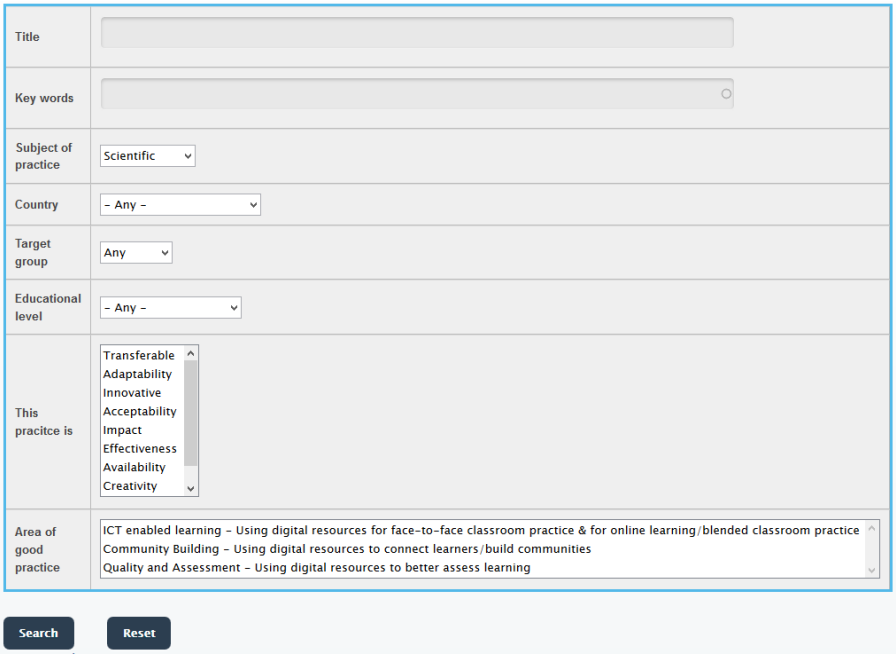
Rysunek 13 Przesyłanie najlepszej praktyki - części 4



Rysunek 14 Przesyłanie najlepszej praktyki - części 5

6. Wyszukiwanie najlepszych praktyk

Wszyscy użytkownicy platformy mogą wyszukać najlepsze praktyki przesłane przez innych użytkowników. Aby wyszukać najlepszą praktykę użytkownik powinien wybrać zakładkę "Szukaj" w menu głównym "Dobre praktyki nauczania". Platforma pozwala zastosować szczegółowe filtry mające pomóc użytkownikom w łatwym odnalezieniu najlepszych praktyk. Poniższe zrzuty ekranu przedstawiają formularz wyszukiwania. Filtry dostępnie dla użytkowników:



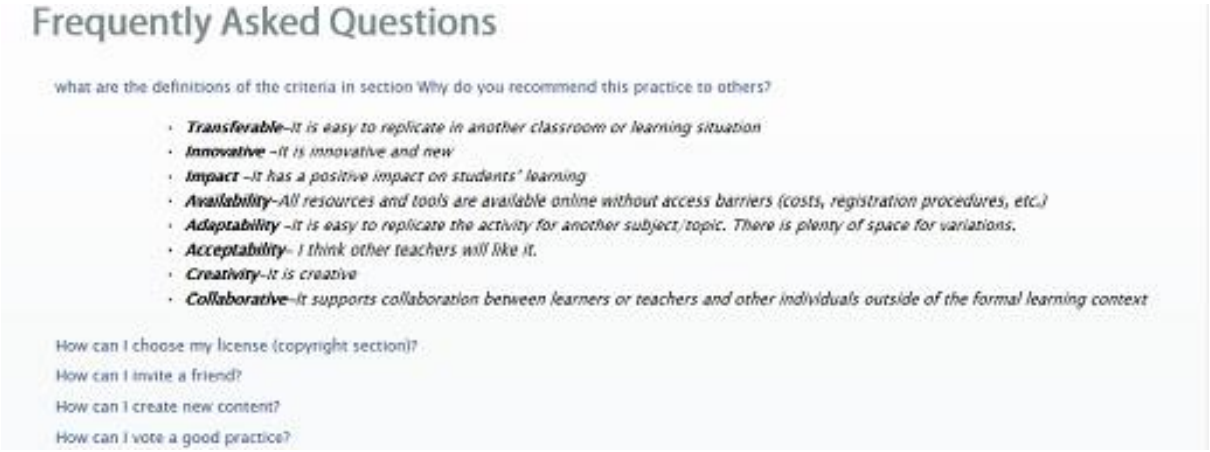
Rysunek 15 Formularz wyszukiwania najlepszej praktyki

7. Ocena najlepszych praktyk

Użytkownicy mogą ocenić najlepsze praktyki używając systemu oceny za pomocą gwiazdek, które można znaleźć na końcu każdej najlepszej praktyki. Ponadto platforma umożliwia użytkownikom ocenę najlepszych praktyk w oparciu o określone kryteria. Poniższy zrzut ekranu przedstawia sekcję oceny najlepszej praktyki.

Rysunek 16 Sekcja oceny najlepszej praktyki

*UWAGA: Objaśnienie **Kryteriów oceny** można znaleźć w sekcji FAQ:*



Rysunek 17 FAQ