

DIGISKILLS - IMPLEMENTATION OF GOOD PRACTICES 2015

Upotrebljivost web sučelja

Ciljevi

Kroz ovu praksu studenti uče principe dobrog dizajna. Kroz provedbu ove prakse koriste različite metode kvantitativnog i kvalitativnog vrednovanja upotrebljivosti. Kroz praktično iskustvo uče metodologiju razvoja upitnika za vrednovanje upotrebljivosti. Konačno, studenti stječu međukulturalno iskustvo u korištenju i validaciji razvijenog upitnika.

Ishodi učenja

Studenti stječu znanja o dizajnu web sučelja i sposobni su provesti vrednovanje upotrebljivosti sučelja.

Informacije o dobroj praksi

- ❖ Prirodoslovno-matematički fakultet Sveučilišta u Splitu, Hrvatska
- ❖ Trajanje 7 tjedana (27.04. – 12.06. 2015)
- ❖ Sudjeluje 70 studentata u dvadesetak grupa po 3 ili 4
- ❖ Studenti preddiplomskog i diplomskog studija informatike
- ❖ Praksa u obliku radionice
- ❖ Tri nastavnika voditelja radionice

Aktivnosti studenata

- ❖ Radionica u 7 koraka:
 1. Analiza sučelja nekoliko različitih web portala
 2. Odabir jednog loše dizajniranog portala koji se predviđa za redizajn
 3. Kvantitativno i kvalitativno vrednovanje upotrebljivosti sučelja odabranog portala korištenjem većeg broja metoda za vrednovanje
 4. Razvoj upitnika za vrednovanje upotrebljivosti - USPA (Usability Subjective Portal Assessment)
 5. Novi dizajn sučelja odabranog portala
 6. Međukulturalna evaluacija USPA upitnika
 7. Prezentacije rezultata radionice po grupama